

「大学探しナビ」で
大学資料を一括請求



東京情報デザイン専門職大学

配布
開始

4月上旬

料金

無料

〒132-0034 東京都江戸川区小松川2-7-1 入試広報部 TEL 03-5875-3176

TOPICS

東京情報デザイン専門職大学は、情報デザインを学び、IT・ゲーム・CGなどの分野で「学ぶ」から「使える」へ。実践的な授業や長期インターンを通して、将来につながるスキルを身につけます。一人ひとりの興味を伸ばし、社会で活躍できる力を育てる情報・工学分野の大学です。

■学部・学科組織

●情報デザイン学部

情報デザイン学科 160

大学GUIDE

【大学×専門】文系も理系も仕事で「使える力」を育成

東京情報デザイン専門職大学は、なりたい仕事に必要な「知識」と、実際仕事で「使える力」のどちらも身につけることができます。4年間を通して学ぶのが、「情報デザイン」です。情報デザインとは、ユーザーの困りごとや社会の課題に向き合い、デジタル技術を活用して新しい価値を生み出す考え方です。「より生活を便利にするためには？」を考え日常の中にある課題を見つけ、デジタル技術を駆使して課題解決に臨みます。授業では大学の中で知識を学ぶだけではなく、インタビューやグループワークを通して課題解決策を考え、試行錯誤しながら自分の考えを形にする力を養います。

正解のない課題に向き合い続ける経験は、AIが発達する時代においても人に求められる力です。情報デザインを学ぶことで、変化の激しい時代でも求められ続ける課題解決能力を養い、未来を創造できる人材へと成長します。

学べる6つの分野と実践的な学び

情報デザイン学部では情報デザインと共に、システムエンジニア・IoT(ロボット)エンジニア・AI/データサイエンティスト・セキュリティエンジニア・CGエンジニア・ゲームエンジニアの、6つの分野に関する専門知識を学ぶことができます。授業では、知識を身につけるだけでなく、手を動かしながら学ぶことで、「どんな場面ですで使われるのか」「どのように役立つのか」を考える力を養います。学内で学んだ内容は、企業プロジェクトや長期インターンを通して、実際の現場で活用。大学での学びと仕事を結びつけながら、理解を深めていきます。

最新NEWS!

2026年4月より、ゲーム・CG分野に特化した「クリエイタープロジェクト」がはじまります！「プログラムもグラフィックも理解して企画を動かすプランナー」「立体表現を生み出すCGモデラー」などを目指して実践的に学びます。基礎からチームでの作品づくりまで段階的に取り組み、自分の「好き」を専門スキルへと成長させます。



実践を重ねることで、自分の得意分野や関心のある領域が明確になり、将来の進路を具体的に思い描けるようになります。卒業後、社会に出たときに自信を持ってスタートを切れる力を、大学生活の中で着実に育てていきます。

担任制で入学から卒業まで徹底サポート!

全学生の学生生活をサポートするため、担任制度があります。自分が目指す仕事に就くための履修相談や奨学金に関する相談のほか、キャリアセンターによる「学内合同企業説明会」の開催、学修支援センターによる「数学道場」などのサポートを実施。一学部のみでの小規模大学だからこそ、日々一人ひとりに向き合っています。

学び・キャリアだけでなく、サークル活動・学祭といった生活のサポートも実施。現在は17のサークルと部活動が活動中です。ゲーム制作のような大学の学びを生かしたサークルから、軽音楽や写真などの趣味を広げたサークルまで、学び・キャンパスライフ、どちらも徹底サポート中です!

入試GUIDE (2026年度入試参考)

- ①総合型選抜/A(専願)・B~D(併願可)
- ②学校推薦型選抜/指定校制(専願)・公募制(併願可)
- ③一般選抜/前期・中期・後期(全て併願可)
- ④共通テスト利用型選抜/前期・中期・後期(全て併願可)

オープンキャンパス情報

毎週土日に大学説明会やオープンキャンパスを開催。特別講師による体験授業や、学食体験などのイベントは全部で5日間! 3/20、4/26、6~8月(日程未定)に開催予定です。日時や内容詳細は、大学HPでご確認ください。



オープンキャンパス
申し込みはこちら!